

ВАЖНО:

На локалном диску **С** направити фолдер са **вашим бројем индекса** у следећем формату:

ГодинаУписа_БројИндекса(4 цифре) Пример фолдера: 15_0008 или 15_0123.

У root-у вашег фолдера сачувајте базу података у посебном фолдеру **бaza**.

Програмски захтев

Дат је релациони модел као на Слици 1:



Слика 1. Релациони модел

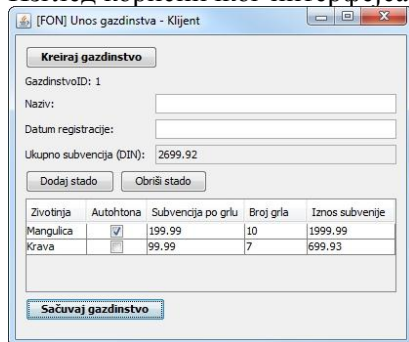
Потребно је направити клијент-сервер програм који комуницирају преко сокета.

Клијент програм је реализован као апликација са графичким корисничким интерфејсом (**обавезно**).

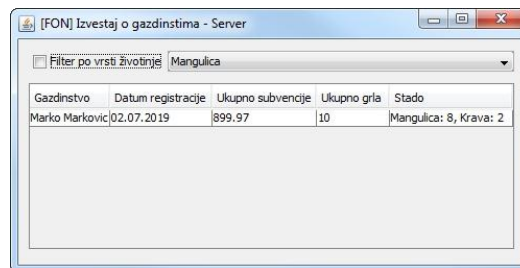
Сервер програм је реализован као апликација са графичким корисничким интерфејсом (**обавезно**).

Ово је предуслов да би се могао радити задатак.

Изглед корисничког интерфејса клијентског и серверског програма приказан је на сликама 2 и 3, респективно.



Слика 2. Кориснички интерфејс клијентског програма



Слика 3. Кориснички интерфејс серверског програма

Пријављивање на систем

Омогућити пољопривреднику да након уноса корисничког имена и лозинке изврши пријављивање на систем (подаци о пољопривредницима налазе се на страни сервера у оквиру табеле Poljoprivrednik). У случају неуспешног пријављивања приказати одговарајућу поруку, у случају успешног пријављивања приказати екранску форму као на слици 2. **(5 поена)**

Регистрација газдинства

Кликом на дугме **Креирај газдинство** клијент шаље захтев серверском програму да креира ново газдинство (на страни сервера, треба одредити највећу вредност идентификатора у оквиру табеле Gazdinstvo, увећати је за један и креирати ново газдинство са подразумеваним вредностима за све колоне).

Пољопривредник уноси податке о газдинству и његовим стадама. Кликом на дугме **Додај стадо** газдинству се додаје ново стадо (уноси се животиња и број грла). Кликом на дугме **Обриши стадо** из газдинства се брише изабрано стадо. Након додавања и/или брисања стада ажурира се вредност поља **Укупно субвенција**. Подаци о газдинству чувају се у оперативној меморији и приказују табеларно, као што је и приказано на слици 2.

Кликом на дугме **Сачувај газдинство** клијент програм шаље захтев серверу да сачува газдинство и његова стада (подаци се чувају на страни серверског програма: у табели Gazdinstvo врши се измена претходно креираних вредности, док се у табели Stado врши додавање вредности). **(15 поена)**

Напомена: $\text{Износ субвенције} = \text{Субвенција по грлу} * \text{Број грла}$; $\text{Укупно субвенција} = \sum \text{Износ субвенције}$

Напомена: Газдинство мора имати барем једно стадо. Број грла у стаду мора бити већи од нуле. Једна врста животиње се може појавити у само једном стаду. Као вредност PoljoprivrednikID искористити шифру пријављеног пољопривредника. Уколико неки од услова није испуњен треба прекинути чување газдинства и приказати одговарајућу поруку. **(5 поена)**

Извештај о газдинствима

Серверски програм садржи програмску нит која сваких десет секунди освежава приказ газдинстава. Газдинства се приказују табеларно (приказују се назив, датум регистрације, укупан износ субвенција, укупан број грла и сва стада која су међусобно одвојена симболом ',') , као што је приказано на слици 3. **(10 поена)**

Корисник има могућност уноса филтера по врсти животиње. У случају уноса филтера приказати само газдинства која у стаду имају ту врсту животиње и сваких десет секунди освежавати приказ по том критеријуму. **(5 поена)**

