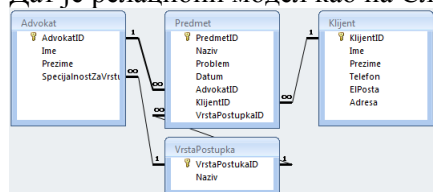


**ВАЖНО:**

На локалном диску **С** направити **фолдер** са **вашим бројем индекса** у следећем формату:  
ГодинаУписа\_БројИндекса(4 цифре) Пример фолдера: 13\_0008 или 13\_0123.  
У root-у вашег фолдера сачувајте базу података у посебном фолдеру **база**.

**Програмски захтев**

Дат је релациони модел као на Слици 1.:



Слика 1. Релациони модел

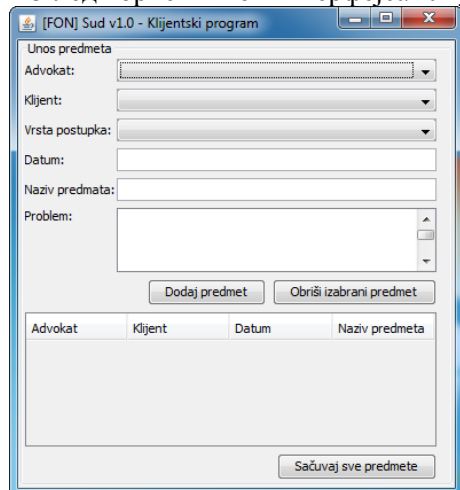
Потребно је направити клијент-сервер програм који комуницирају преко сокета.

Клијент програм је реализован као апликација са графичким корисничким интерфејсом (**обавезно**).

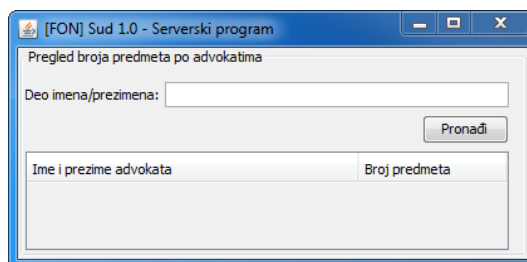
Сервер програм је реализован као апликација са графичким корисничким интерфејсом (**обавезно**).

**Ово је предуслов да би се могао радити задатак.**

Изглед корисничког интерфејса клијентског и серверског програма приказан је на сликама 2 и 3, респективно.



Слика 2. Кориснички интерфејс клијентског програма



Слика 3. Кориснички интерфејс серверског програма

**Унос предмета**

У падајућој листи **Адвокат** налазе се сви адвокати из табеле Advokat, у падајућој листи **Клијент** налазе се сви клијенти из табеле Klijent, у падајућој листи **Врста поступка** налазе се све врсте поступка из табеле VrstaPostupka (база података налази се на серверској страни). Кликком на дугме **Додај предмет** табели се додаје нови предмет. Кликком на дугме **Обриши изабрани предмет** из табеле се брише изабрани предмет. Подаци о предметима чувају се у оперативној меморији (Слика 2.).

Кликком на дугме **Сачувај све предмете** клијентски програм шаље захтев серверском програму да сачува унесене предмете (подаци се чувају на серверској страни, у оквиру табеле Predmet базе података). Уколико су сви предмети успешно сачувани клијенту приказати поруку "**Предмети су успешно сачувани!**". Уколико барем један предмет није успешно сачуван потребно је поништити чување свих послатих предмета. (20 поена)

**Напомена:** Извршити валидацију: сва поља су обавезна; адвокат може водити само предмете који одговарају његовој специјализацији за врсту поступка; адвокат може водити највише три предмета. (5 поена)

**Преглед броја предмета по адвокатима**

Серверски програм садржи програмску нит која сваких десет секунди освежава приказ броја предмета по адвокатима. Подаци се приказују табеларно (приказује се име и презиме адвоката и број његових предмета, уређен у опадајућем редоследу према броју предмета). Поред тога, кориснику је омогућена **претрага према делу имена/презимена адвоката** (може се унети део или цело име/презиме): у том случају приказује се само број предмета адвоката који одговарају критеријуму претраге и тај приказ такође освежавати на сваких десет секунди. (15 поена)