

ВАЖНО:

На локалном диску **С** направити фолдер са **вашим бројем индекса** у следећем формату:
ГодинаУписа_БројИндекса(4 цифре) Пример фолдера: 11_0008 или 11_0123.
У root-у вашег фолдера сачувајте базу података у посебном фолдеру **бaza**.

Програмски захтев

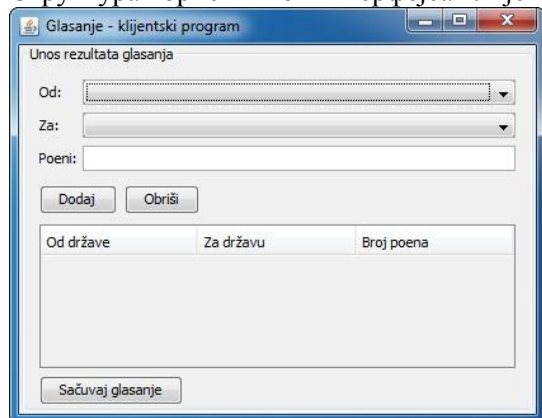
Дат је релациони модел као на Слици 1. (постоје само две табеле, Drzava и Glasanje):



Слика 1. Релациони модел

Потребно је направити клијент-сервер програм који комуницирају преко сокета.
Клијент програм је реализован као апликација са графичким корисничким интерфејсом (**обавезно**).
Сервер програм је реализован као апликација са графичким корисничким интерфејсом (**обавезно**).
Ово је предуслов да би се могао радити задатак.

Структура корисничког интерфејса клијентског и серверског програма приказана је на сликама 2 и 3, респективно.



Слика 2. Кориснички интерфејс клијентског програма



Слика 3. Кориснички интерфејс серверског програма

Унос резултата гласања

У падајућим листама **Од** и **До** налазе се све државе из табеле Drzava (база података налази се на серверској страни). Кликот на дугме **Додај** додаје се нови резултат гласања (уноси се држава која даје поене, држава која добија поене и број поена). Кликот на дугме **Обриши** брише се изабрани резултат гласања. Резултати гласања се чувају у оперативној меморији и приказују табеларно (Слика 2.).

Кликот на дугме **Сачувај гласање** клијентски програм шаље захтев серверском програму да сачува унесене резултате гласања (подаци се чувају на серверској страни, у оквиру табеле Glasanje базе података). **(20 поена)**

Напомена: Потребно је извршити валидацију: сви резултати гласања морају бити од стране исте државе. Број поена мора бити 1, 3 и 5 (морају постојати тачно три резултата гласања са по једним појављивањем наведеног броја поена). Такође, држава не може гласати сама за себе. Извршити валидацију и уколико нешто није задовољено приказати одговарајућу поруку. **(5 поена)**

Ранг листа

Серверски програм садржи програмску нит која сваких десет секунди освежава приказ ранг листе на основу резултата гласања, уређену према укупној броју поена, у опадајућем редоследу. Подаци се приказују табеларно (приказује се ранг, држава, и укупан број поена за посматрану државу, као што је приказано на Слици 3.).
Серверски програм рачуна ранг (већи укупан број поена означава већи ранг; уколико две државе имају исти број поена, њихов ранг ће бити исти, док ће следећа држава са мањим бројем бодова имати први наредни слободни ранг итд.). **(15 поена)**