

Основе програмирања – Домаћи задатак (28.11.2019. год.)

1. Написати процедуру за унос произвољне матрице димензије $m \times n$. Унети матрицу.
2. Написати функцију за приказ елемената произвољне матрице димензије $m \times n$. Приказати претходно унету матрицу.
3. Написати функцију која рачуна суму задатог реда матрице.
4. Написати функцију која приказује суму елемента матрице по редовима (обавезно искористити претходну функцију). Приказати суме у следећем формату:
 1. ред - 20
 2. ред - 17
 3. ред - 55
5. Написати функцију која приказује највећу суму реда матрице (обавезно искористити претходну функцију). Приказати суме у следећем формату:
Највећа је сума 3. реда и износи: 55.
6. Написати функцију која налази највећи елемент задате колоне матрице.
7. Написати функцију која приказује највеће елементе по колонама матрице (обавезно искористити претходну функцију). Приказати елементе у следећем формату:
 1. колона - мах. 11
 2. колона - мах. 7...
8. Написати функцију која налази најмањи елемент задатог реда матрице.
9. Написати функцију која приказује најмање елементе по редовима матрице (обавезно искористити претходну функцију). Приказати елементе у следећем формату:
 1. ред - мин. 11
 2. ред - мин. 7...
10. Написати функцију која рачуна средњу вредност непарних елемената задате колоне матрице. Приказати средњу вредност непарних елемената задате колоне.

Направити екранску форму која садржи следеће компоненте:

- На екранској форми за сваки задатак поставити по једно дугме. За свако дугме дефинисати догађај `onClick` и позвати по једну одговарајућу претходно имплементирану функцију/процедуру.

Решење понети у термину наредних вежби.