РОК –	Јул	2019.
-------	-----	-------

Остварени број поена:

Презиме:	Име:	Бр.индекса:	орој посна.	
B 1 1 1 1 2 1				
ВАЖНО:	,	<u>ب</u> .	± 1	
На локалном диску С на	правити фолдер са	вашим оројем индекса у след	ећем формату:	
І одина у писа_ьројИнде	кса(4 цифре) Пример	фолдера: 15_0008 или 15_0123	·	
У root-и вашег фолдера	сачувајте базу подат	ака у посебном фолдеру baza.		
Π				
програмски захтев				
Дат је релациони модел ј	као на Слици I:			
Poljoprivrednik Gazdinstvo	Stado	Zivotinja ZivotinjaID		
Ime Naziv Prezime DatumBegistraci	BroiGrla	Naziv AutobtopaVrsta		
KorisnickoIme UkupnoSubveno	ija IznosSubvencije	SubvencijaPoGrlu		
	Zivotinjato			
Слика 1. Релациони модел				
Потребно је направити к	лијент-сервер прогр	ам који комуницирају преко сог	сета.	
Клијент програм је реали	изован као апликаци	ја са графичким корисничким и	нтерфејсом (обавезно).	
Сервер програм је реали	зован као апликациј	а са графичким корисничким ин	птерфејсом (обавезно).	
Ово је предуслов да би	се могао радити зад	цатак.		
Изглед корисничког инт	ерфејса клијентског	и серверског програма приказан	н је на сликама 2 и 3, респективно.	
💰 [FON] Unos gazdinstva - Klijent				
Kreiraj gazdinstvo				
GazdinstvoID: 1 Naziv:		💰 [FON] Izvestaj o gazdinstima -	Server	
Datum registracije:		Filter po vrsti životinje Manguli	:a v)	
Ukupno subvencija (DIN): 2699.92		Gazdinstvo Datum registracije	Ukupno subvencije Ukupno grla Stado	
Docaj stado Ubrsi stado		Marko Markovic 02.07.2019	899.97 10 Mangulica: 8, Krava: 2	
Mangulica V 199.99 10 12	199.99			
Nava 35.35 / 05	9.95			
Sačuvaj gazdinstvo				
Слика 2. Кориснички интерф	ејс клијентског програ	ма Слика 3. Кориснич	ки интерфејс серверског програма	
Пријављивање на сист	ем			
Омогућити пољопривреднику да након уноса корисничког имена и лозинке изврши пријављивање на систем				
(подаци о пољопривредн	ицима налазе се на	страни сервера у оквиру табеле	Рођоргитедник). У случају	
неуспешног пријављиван	ьа приказати одгова	рајућу поруку, у случају успеш	ног пријављивања приказати екранску	
форму као на слици 2. (5	поена)			
Регистрација газдинсти	3 a			
кликом на дугме креира	ај газдинство клије	нт шаље захтев серверском про	раму да креира ново газдинство (на	
страни сервера, треоа одредити највећу вредност идентификатора у оквиру табеле Gazdinstvo, увећати је за један				
и креирати ново газдинство са подразумеваним вредностима за све колоне).				
Пољопривредник уноси податке о газдинству и његовим стадима. Кликом на дугме Додај стадо газдинству се				
додаје ново стадо (уноси се животиња и број грла). Кликом на дугме Обриши стадо из газдинства се брише				
изабрано стадо. Након додавања и/или брисања стада ажурира се вредност поља Укупно субвенција. Подаци о				
газдинству чувају се у ог	еративној меморији	и приказују табеларно, као ште) је и приказано на слици 2.	
Кликом на дугме Сачува	а ј газдинство клије	нт програм шаље захтев серверу	/ да сачува газдинство и његова стада	
(подаци се чувају на стра	ани серверског прог	рама: у табели Gazdinstvo врши	се измена претходно креираних	

вредности, док се у табели Stado врши додавање вредности). (15 поена)

Напомена: Износ субвенције = Субвенција по грлу * Број грла; Укупно субвенција = Σ Износ субвенције Напомена: Газдинство мора имати барем једно стадо. Број грла у стаду мора бити већи од нуле. Једна врста животиње се може појавити у само једном стаду. Као вредност PoljoprivrednikID искористити шифру пријављеног пољопривредника. Уколико неки од услова није испуњен треба прекинути чување газдинства и приказати одговарајућу поруку. (5 поена)

Извештај о газдинствима

Серверски програм садржи програмску нит која сваких десет секунди освежава приказ газдинстава. Газдинства се приказују табеларно (приказују се назив, датум регистрације, укупан износ субвенција, укупан број грла и сва стада која су међусобно одвојена симболом ','), као што је приказано на слици 3. (10 поена) Корисник има могућност уноса филтера по врсти животиње. У случају уноса филтера приказати само газдинства која у стаду имају ту врсту животиње и сваких десет секунди освежавати приказ по том критеријуму. (5 поена)