

Основе програмирања – Домаћи задатак (21.12.2018. год.)

1. Написати процедуру за унос димензије и елемената квадратне матрице.
2. Написати функцију која приказује све елементе испод споредне дијагонале квадратне матрице.
3. Написати функцију која приказује све елементе изнад главне дијагонале квадратне матрице.
4. Написати функцију која све парне елементе изнад споредне дијагонале матрице пребацује у низ. Приказати низ.
5. Написати функцију која приказује разлику елемената задатог реда и задате колоне матрице.
6. Написати функцију која креира низ од оних елемената квадратне матрице чија је вредност мања од неке задате вредности. Приказати низ.
7. Унети број x . Написати процедуру која ће све елементе матрице помножити бројем x .
8. Написати функцију која проналази аритметичку средину позитивних елемената на главној дијагонали квадратне матрице.
9. Написати функцију која приказује елементе квадратне матрице који су већи од аритметичке средине позитивних елемената квадратне матрице на главној дијагонали. Обавезно искористити претходни задатак.
10. Написати функцију која проналази највећи елемент на главној дијагонали квадратне матрице.

Направити екранску форму која садржи:

- Поље за унос задатог броја x
- На екранској форми за сваки задатак поставити по једно дугме. За свако дугме дефинисати догађај `onClick` и позвати по једну одговарајућу претходно имплементирану функцију/процедуру.

Решење понети у термину наредних вежби.