

## Основе програмирања – Домаћи задатак (14.12.2018. год.)

1. Написати процедуру за унос произвољне матрице димензије  $m \times n$ . Унети матрицу.
2. Написати функцију за приказ елемената произвољне матрице димензије  $m \times n$ . Приказати претходно унету матрицу.
3. Написати функцију која рачуна суму задатог реда матрице.
4. Написати функцију која приказује суму елемента матрице по редовима (обавезно искористити претходну функцију). Приказати суме у следећем формату:
  1. ред - 20
  2. ред - 17
  3. ред - 55
5. Написати функцију која приказује највећу суму реда матрице (обавезно искористити претходну функцију). Приказати суме у следећем формату:  
Највећа је сума 3. реда - 55.
6. Написати функцију која налази највећи елемент задате колоне матрице.
7. Написати функцију која приказује највеће елементе по колонама матрице (обавезно искористити претходну функцију). Приказати елементе у следећем формату:
  1. колона - мах. 11
  2. колона - мах. 7...
8. Написати функцију која налази најмањи елемент задатог реда матрице.
9. Написати функцију која приказује најмање елементе по редовима матрице (обавезно искористити претходну функцију). Приказати елементе у следећем формату:
  1. ред - мин. 11
  2. ред - мин. 7...
10. Написати функцију која рачуна средњу вредност непарних елемената задате колоне матрице. Приказати средњу вредност непарних елемената задате колоне.

Направити екранску форму која садржи:

- Поље за унос елемента низа
- На екранској форми за сваки задатак поставити по једно дугме. За свако дугме дефинисати догађај `onClick` и позвати по једну одговарајућу претходно имплементирану функцију/процедуру.

***Решење понети у термину наредних вежби.***