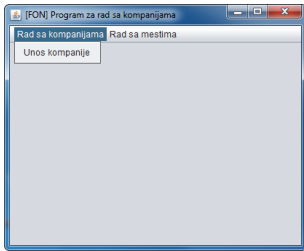


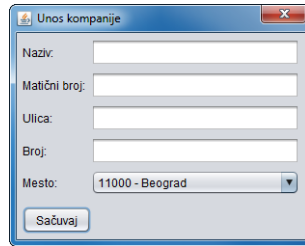
Пројектовање софтвера

Вежбе 04 - 15.03.2018.

Предлог структуре корисничког интерфејса:



Слика 1 Главна екранска форма



Слика 2 Форма за унос компаније

Захтеви:

- Потребно је направити главну екранску форму као на Слици 1. Главна екранска форма садржи два менија: *Рад са компанијама* и *Рад са местима*. Мени *Рад са компанијама* садржи ставку менија: *Нова компанија*. Избором ставке *Нов компанија* отвара се модални дијалог за унос компаније (приказан на Слици 2.).
- Приликом уноса података о компанији, у падајућој листи (JComboBox) Места налазе се сва места која су дефинисана у бази података. Приликом уноса података потребно је извршити валидацију: да ли су унесене све неопходне вредности и да ли су у одговарајућем формату. Податке о компанији потребно је сачувати у бази података. Након чувања података приказати поруку о успешности акције.

Домаћи задатак:

- Објасните контејнер компоненту. Објасните разлику између JFrame, JDialog и JPanel компоненти.
- Објасните концепт догађаја у програмском језику Јава.
- Објасните Singleton узор пројектовања (енг. Singleton Design Pattern). У којим случајевима бисте користили овај узор? Шта се на тај начин постиже?
- Довршити задатак рађен на часу:
 - Приликом уноса података извршити валидацију и уколико настане грешка кориснику приказати одговарајућу поруку:
 - Сва поља поља су обавезна,
 - Матични број садржи само цифре и представља број од осам цифара,
 - Матични број компаније мора бити јединствен,
 - Уколико настане нека грешка уоквирити компоненту како би корисник знао који податак треба да исправи.
 - Направити екранску форму за приказ података о компанијама у оквиру JComboBox компоненте. Ради се аналогно приказу места (рађено је на часу). Омогућити измену и брисање података о компанијама.
 - Направити екранску форму за унос, приказ, измену и брисање места.