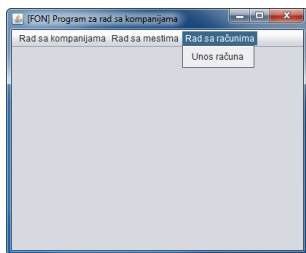


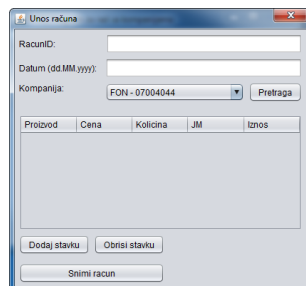
Пројектовање софтвера

Вежбе 10 - 03.05.2018.

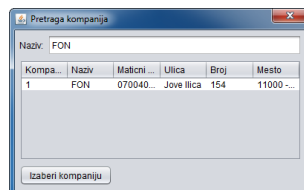
Предлог структуре корисничког интерфејса:



Слика 1 Главна екранска форма



Слика 2 Форма за унос рачуна



Слика 3 Форма за претрагу компанија



Слика 4 Форма за приказ свих компанија

Захтеви:

- Објаснити начин прекида нити у зависности од стања нити.
- Потребно је направити клијентски и серверски пројекат и реализовати комуникацију коришћењем сокета.

Домаћи задатак:

- За јак објекат из вашег семинарског рада направите форму која омогућава унос, измену и брисање објекта, као и форму која омогућава приказ свих објеката. Потребно је направити клијентски и серверски пројекат и реализовати комуникацију коришћењем сокета.