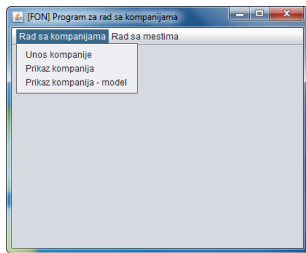


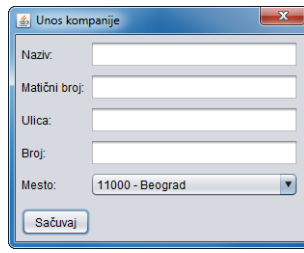
# Пројектовање софтвера

Вежбе 05 - 22.03.2018.

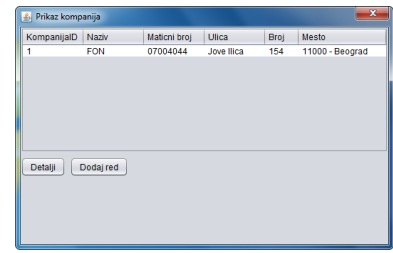
Предлог структуре корисничког интерфејса:



Слика 1 Главна екранска форма



Слика 2 Форма за унос компаније



Слика 3. Форма за приказ компанија

## Захтеви:

- Потребно је направити главну екранску форму као на Слици 1. Главна екранска форма садржи два менија: *Рад са компанијама* и *Рад са местима*. Мени *Рад са компанијама* садржи ставке менија: *Нова компанија* и *Приказ компанија*. Избором ставке *Нова компанија* отвара се модални дијалог за унос компаније (приказан на Слици 2.). Избором ставке *Приказ компанија* отвара се модални дијалог за приказ компанија (приказан на Слици 3.)
- Омогућити да се приказ свих компанијаврши у табели (приказују се шифра компаније, назив, матични број, улица, број и место, као што је и приказано на Слици 3.). Подаци о компанијама које је потребно приказати налазе се у табели *Компанија* система за управљање базом података. За приказ података потребно је користити објекте класе **DefaultTableModel** и **AbstractTableModel**.
- Кликом на дугме **Детаљи** приказати податке о изабраној компанији.

## Домаћи задатак:

- Објасните принцип рада компоненте `JTable`. Шта је карактеристично за модел табеле? У којим ситуацијама бисте користили `DefaultTableModel` класу? Које су њене предности? У којим ситуацијама бисте користили `AbstractTableModel` класу? Које су њене предности?
- Кликом на дугме **Детаљи** подаци о изабраној компанији се преносе на екранску форму за измену компаније. Омогућити приказ, измену и брисање изабране компаније.