

Пројектовање софтвера

Вежбе 08 - 19.04.2018.

Захтеви:

- Потребно је направити систем који омогућава размену порука између клијентског и серверског програма. Комуникација између клијента и сервера се одвија наизменичном разменом порука (најпре клијент шаље поруку серверу, па сервер шаље поруку клијенту).
- Омогућити прекид рада програма када клијент пошаље серверу поруку "Ђао".

Домаћи задатак:

1. За претходни пример направити апликације са графичким корисничким интерфејсом.