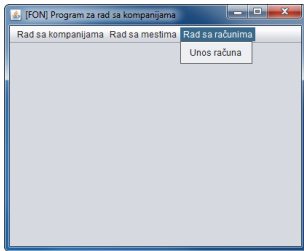


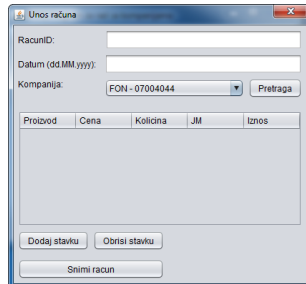
Пројектовање софтвера

Вежбе 06 - 29.03.2018.

Предлог структуре корисничког интерфејса:



Слика 1 Главна екранска форма



Слика 2 Форма за унос рачуна

Захтеви:

- Потребно је направити главну екранску форму као на Слици 1. Главна екранска форма садржи мени: *Рад са рачунима*. Мени *Рад са рачунима* садржи ставку менија: *Унос рачуна*. Избором ставке *Унос рачуна* отвара се модални дијалог за унос рачуна (приказан на Слици 2.).
- Омогућити да се приказ свих компанија врши у падајућој листи (приказују се назив компаније и матични број, као што је и приказано на Слици 2.). Подаци о компанијама које је потребно приказати налазе се у табели *Компанија* система за управљање базом података.
- Омогућити унос података о рачуну. Приликом избора дугме **Додај ставку**, у табели је потребно додати нову ставку рачуна и омогућити унос производа, количине и јединице мере (цена и износ се рачунају аутоматски и не могу се променити). Избором дугмета **Обриши ставку** изабрана ставка се брише из рачуна. Подаци о рачуну чувају се у оперативној меморији.
- Кликом на дугме **Сачувај рачун** потребно је сачувати рачун у оквиру система за управљање базом података. Подаци о рачуну чувају се у табелама *Racun* и *StavkaRacuna* система за управљање базом података.

Домаћи задатак:

- Избором дугмета **Претрага** потребно је отворити модални дијалог у којем ће се омогућити претрага компанија по неком критеријуму. Након избора компаније, потребно је да се дијалог за избор компаније затвори, а у падајућој листи **Компанија** прикаже изабрана компанија.