

Презиме: _____

Име: _____

Бр.индекса: _____

ВАЖНО:

На локалном диску **C** направити **фолдер** са **вашим бројем индекса** у следећем формату:

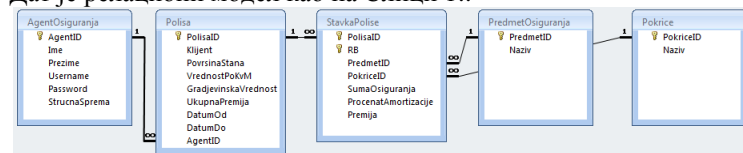
ГодинаУписа_БројИндекса(4 цифре) Пример фолдера: 12_0008 или 12_0123.

У root-у вашег фолдера сачувајте базу података у посебном фолдеру **baza**.

Није дозвољено мењање постављених корисничких захтева и модела базе података.

Програмски захтев

Дат је релациони модел као на Слици 1.:



Слика 1. Релациони модел

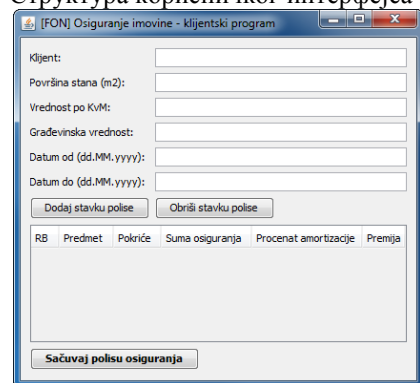
Потребно је направити клијент-сервер програм који комуницирају преко сокета.

Клијент програм је реализован као апликација са графичким корисничким интерфејсом (**обавезно**).

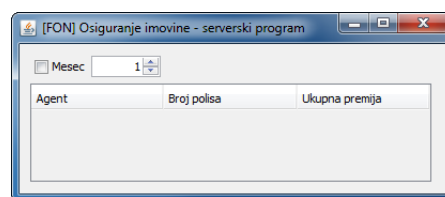
Сервер програм је реализован као апликација са графичким корисничким интерфејсом (**обавезно**).

Ово је предуслов да би се могао радити задатак.

Структура корисничког интерфејса клијент и сервер програма приказана је на сликама 2 и 3, респективно.



Слика 2. Кориснички интерфејс клијентског програма



Слика 3. Кориснички интерфејс серверског програма

Пријављивање агента осигурања на систем

Омогућити агенту да се пријави на систем. Да би се агент успешно пријавио потребно је да унесе корисничко име и лозинку који одговарају атрибутима Username и Password табеле AgentOsiguranja базе података (база података налази се на страни сервера), након чега му се приказује клијентска форма приказана на Слици 2. Уколико пријављивање није успешно приказати одговарајућу поруку. **(10 поена)**

Унос нове полисе

Агент уноси податке о полиси осигурања и њеним ставкама. Кликом на дугме **Додај ставку** полиси се додаје нова ставка. Кликом на дугме **Обриши ставку** из полисе се брише изабрана ставка. Приликом додавања ставке, у падајућој листи **Предмет** налазе се све вредности из табеле PredmetOsiguranja, док се у падајућој листи **Покриће** налазе све вредности из табеле Pokrice (база података се налази на серверској страни). Подаци о полиси чувају се у оперативној меморији и приказују табеларно, као што је и приказано на Слици 2, према следећим правилима:

- Грађевинска вредност = Површина стана * Вредност по КвМ;
- Предмет осигурања *Грађевински објекат* се за покриће *Основни ризик* осигурава на суму која је 100% грађевинске вредности, док се сви остали предмети/покрића осигуравају на суму осигурања 20% грађевинске вредности;
- Премија = Сума осигурања * Процент амортизације;
- Укупна премија = Σ Премија.

Кликом на дугме **Сачувај полису осигурања** клијентски програм шаље захтев серверском програму да сачува податке о полиси и њеним ставкама. **(15 поена)**

Напомена: Потребно је извршити валидацију: све вредности су обавезне; полиса траје најмање годину дана; вредност по КвМ је највише 600 новчаних јединица.

Извештај о продаји полиса

Серверски програм садржи програмску нит која сваких 60 секунди освежава приказ продатих полиса по агентима (приказују се име и презиме агента, број продатих полиса и укупна премија полиса, као што је и приказано на Слици 3). Уколико се активира филтер **Месец** приказују се само полисе реализоване у изабраном месецу (за одређивање датума реализације полисе узима се **Датум од**) и тај приказ освежавати на 60 секунди. **(15 поена)**