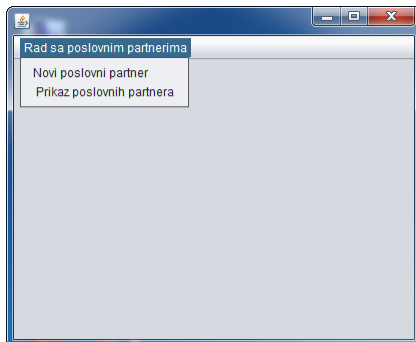


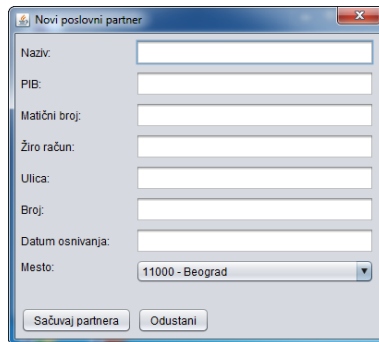
Пројектовање софтвера

Вежбе 04 - 14.03.2016.

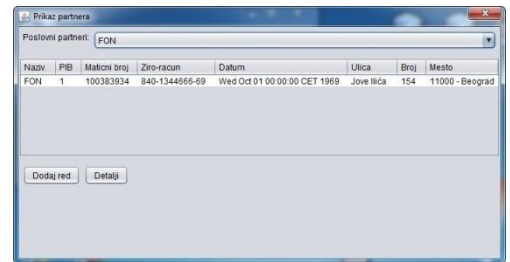
Предлог структуре корисничког интерфејса:



Слика 1 Главна екранска форма



Слика 2 Форма за унос пословног партнера



Слика 3 Форма за приказ пословних партнера

Захтеви:

- Потребно је направити главну екранску форму као на Слици 1. Главна екранска форма садржи мени *Рад са пословним партнерима*, који садржи две ставке менија: *Нови пословни партнер* и *Приказ пословних партнера*. Избором ставке *Нови пословни партнер* отвара се модални дијалог за унос новог пословног партнера (приказан на Слици 2.). Избором ставке *Приказ пословних партнера* отвара се модални дијалог за приказ података о пословним партнерима (приказан на Слици 3.).
- Податке о пословним партнерима је потребно сачувати у колекцији пословних партнера. Након чувања података приказати поруку о успешности акције.
- Приказ пословних партнера врши се у падајућој листи. Подаци о пословним партнерима које је потребно приказати налазе се у колекцији пословних партнера.
- Омогућити да се приказ свих пословних партнера врши у табели (приказују се назив, ПИБ, матични број, жиро-рачун, датум оснивања и седиште партнера, као што је и приказано на Слици 3.). Подаци о пословним партнерима које је потребно приказати налазе се у колекцији пословних партнера. За приказ података потребно је користити објекат класе **DefaultTableModel** и **AbstractTableModel**.
- Кликом на дугме **Детаљи** подаци о изабраном пословном партнеру се преносе на екранску форму за измену пословног партнера. Користити мапу као структуру података.
- Омогућити да се подаци о пословним партнерима мењају у табели.

Домаћи задатак:

- Довршити све домаће задатке из претходних недеља.