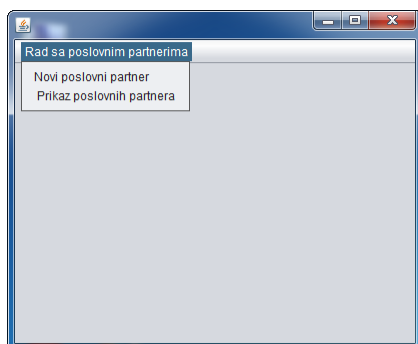


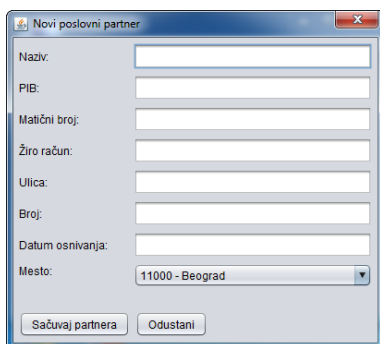
Пројектовање софтвера

Вежбе 03 - 07.03.2016.

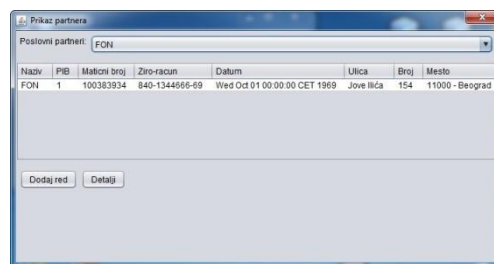
Предлог структуре корисничког интерфејса:



Слика 1 Главна екранска форма



Слика 2 Форма за унос пословног партнера



Слика 3 Форма за приказ пословних партнера

Захтеви:

- Потребно је направити главну екранску форму као на Слици 1. Главна екранска форма садржи мени *Рад са пословним партнерима*, који садржи две ставке менија: *Нови пословни партнер* и *Приказ пословних партнера*. Избором ставке *Нови пословни партнер* отвара се модални дијалог за унос новог пословног партнера (приказан на Слици 2.). Избором ставке *Приказ пословних партнера* отвара се модални дијалог за приказ података о пословним партнерима (приказан на Слици 3.).
- Омогућити да се приказ свих пословних партнера врши у табели (приказују се назив, ПИБ, матични број, жиро-рачун, датум оснивања и седиште партнера, као што је и приказано на Слици 3.). Подаци о пословним партнерима које је потребно приказати налазе се у колекцији пословних партнера. За приказ података потребно је користити објекат класе **DefaultTableModel**.
- Омогућити да се приказ свих пословних партнера врши у табели (приказују се назив, ПИБ, матични број, жиро-рачун, датум оснивања и седиште партнера). Подаци о пословним партнерима које је потребно приказати налазе се у колекцији пословних партнера. За приказ података потребно је користити објекат класе **AbstractTableModel**.
- Избором партнера у табели и кликом на дугме **Детаљи** отвара се екранска форма за измену партнера на којој ће бити приказани подаци о изабраном партнеру. Као форму за измену искористити екранску форму са Слике 2. Онемогућити клик на дугме **Сачувај**, а додати дугме **Измени** и имплементирати измену података изабраног пословног партнера - биће настављено наредног часа.

Домаћи задатак:

- Објасните контејнер компоненту. Објасните разлику између класа JFrame, JDialog и JPanel. У којим случајевима бисте користили JFrame, JDialog односно JPanel?
- Објасните принцип рада компоненте JTable. Шта је карактеристично за модел табеле? У којим ситуацијама бисте користили DefaultTableModel класу? Када бисте користили сопствени модел табеле?
- Објасните концепт анонимне класе. Када бисте користили анонимну класу? Објасните примену анонимних класа при реализацији графичког корисничког интерфејса у програмском језику Java.
- Објасните Map класу. Објасните често коришћене методе класе. У којим случајевима бисте користили ову класу?

Помоћ: [[Често коришћене методе класе](#)]

5. Приликом изласка из програма потребно је питати корисника **"Да ли желите да сачувате податке о пословним партнерима?"**. Уколико је одговор потврдан, подаци се чувају у датотеци (бинарној, серијализованој, текстуалној...) и излази се из програма. Уколико је одговор негативан, излази се из програма.

Помоћ: За израду "YesNo" дијалога искористите класу JOptionPane и њену методу showConfirmDialog.

Помоћ: Поступак рада са серијализованим објектима: [[Линк](#)].

6. Приликом покретања програма потребно је питати корисника **"Да ли желите да учитате податке о пословним партнерима?"**. Уколико је одговор потврдан, подаци се учитавају из датотеке и наставља се рад са постојећом листом пословних партнера. У супротном, рад се наставља над празном листом пословних партнера (пословни партнери се поново уносе).

Помоћ: За израду "YesNo" дијалога искористите класу JOptionPane и њену методу showConfirmDialog.

Помоћ: Поступак рада са серијализованим објектима: [[Линк](#)].