

Пројектовање софтвера

Вежбе 08 - 21.04.2016.

Захтеви:

- Потребно је направити систем који омогућава размену порука између клијентског и серверског програма. Комуникација између клијента и сервера се одвија наизменичном разменом порука (најпре клијент шаље поруку серверу, па сервер шаље поруку клијенту).
- Омогућити прекид рада програма када клијент пошаље серверу поруку "Крај".

Домаћи задатак:

1. За претходни пример направити апликације са графичким корисничким интерфејсом.
2. Студенти који нису завршили претходни домаћи требају да наведу један јак објекат из семинарског рада. За јак објекат направити форму која омогућава унос, измену и брисање објекта, као и форму за приказ свих објеката (подаци се чувају у систему за управљање базом података).