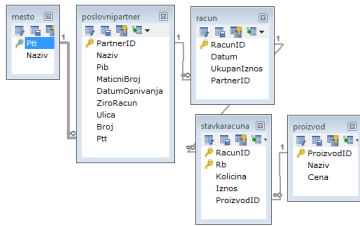


# Пројектовање софтвера

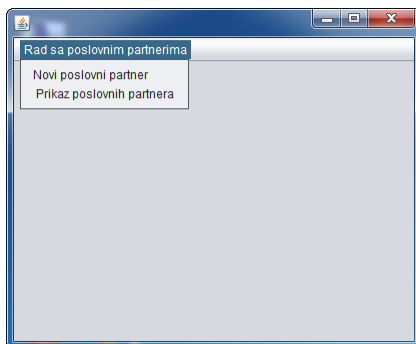
Вежбе 11 - 16.05.2016.

Потребно је направити следећи релациони модел:

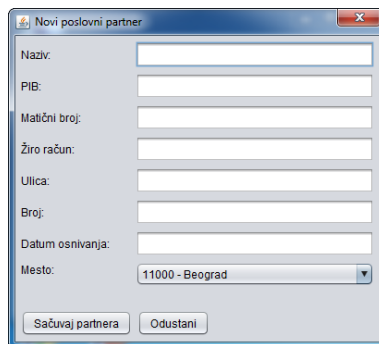


Слика 1 Релациони модел

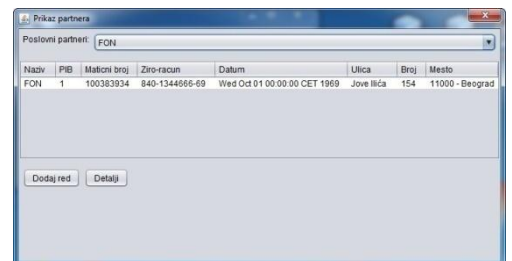
Предлог структуре корисничког интерфејса:



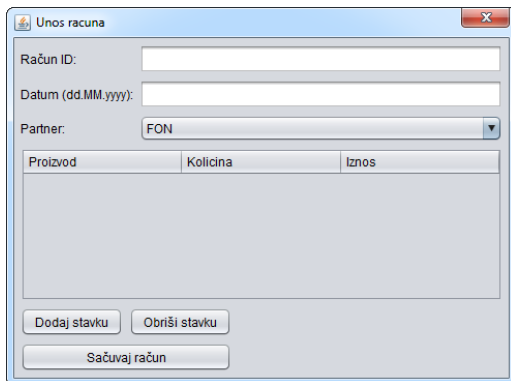
Слика 2 Главна екранска форма



Слика 3 Форма за унос пословног партнера



Слика 4 Форма за приказ пословних партнера



Слика 5 Форма за унос рачуна

## Захтеви:

- Објаснити начин прекида нити у зависности од стања нити.
- Потребно је направити клијентски и серверски пројекат и реализовати комуникацију коришћењем сокета. Омогућити да серверски програм конкурентно подржава већи број клијената.
- Омогућити завршетак нити клијента након затварања главне екранске форме клијентског програма.

## Домаћи задатак:

- За јак објекат из вашег семинарског рада направите форму која омогућава унос, измену и брисање објекта, као и форму која омогућава приказ свих објеката. Потребно је направити клијентски и

серверски пројекат и реализовати комуникацију коришћењем сокета. Омогућити да серверски програм конкурентно подржава већи број клијената.