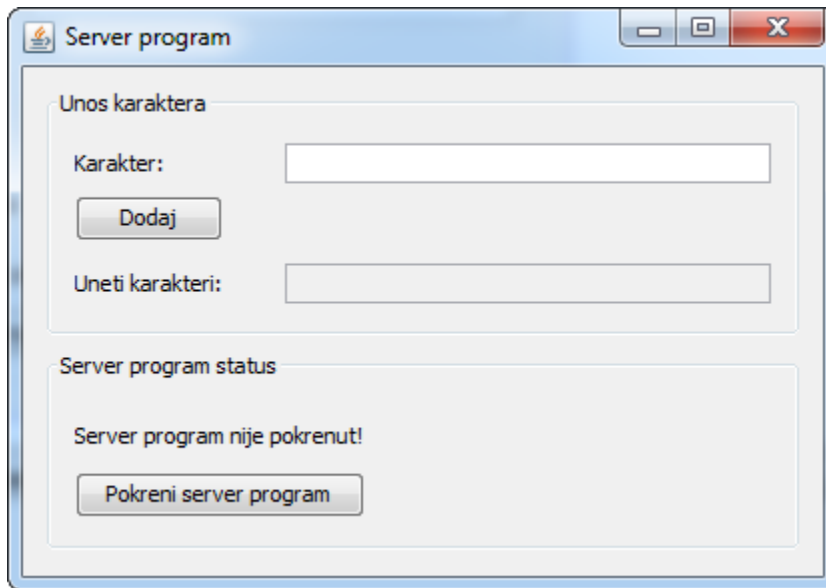
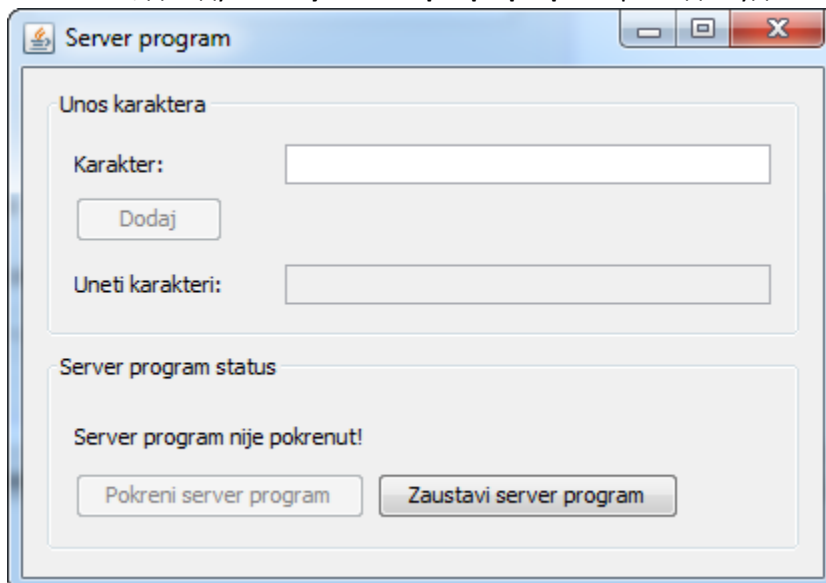


1.Направити клијент-сервер апликацију на следећи начин:

- A. **Сервер програм** је апликација са графичим корисничким интерфејсом имплементиран у оквиру пројекта који се назива **ServerAppKolokvijum**
- B. Након покретања сервер програма на екрану се приказује екранска форма као на слици ниже.



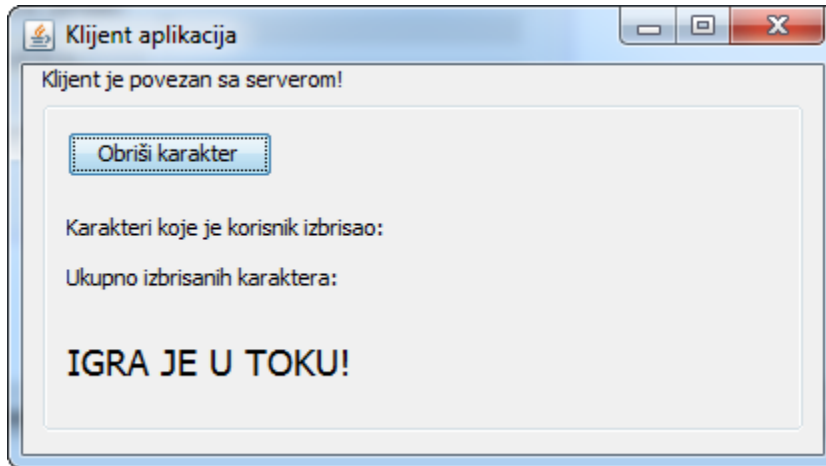
- C. У текстуано поље **Карактер** корисник уноси жељени карактер. Кликом на дугме **Додај** жељени карактер се чува у оперативној меморији у листи (**убацује се на почетак листе**). У пољу **Унети карактери** се приказују сви до сада унети карактери. У оперативној меморији се **може унети највише два самогласника**. У супротном кориснику треба приказати одговарајућу поруку. Корисник пре него што покрене програм (кликом на дугме **Покрени сервер програм**) **мора** да унесе тачно 4 карактера.
- D. Након покретања сервер програма, поруку **Сервер програм статус** треба изменити и уместо **црвене боје Сервер програм није покренут**, порука треба да буде **зелене боје Сервер програм је покренут**, дугме **Покрени сервер програм** треба да буде неактивно, дугме **Додај** треба да буде неактивно, док дугме **Заустави сервер програм** треба да буде активно, као на слици ниже.



## Прјектовање софтвера: 2.колоквијум

14.06.2014. године

- Е. **Клијент програм** је апликација са графичим корисничким интерфејсом имплементиран у оквиру пројекта који се назива **KlijentAppKolokvijum**
- Ф. Након покретања клијент програма на екрану се приказује екранска форма као на слици ниже.



- Г. Кликом на дугме **Обриши карактер** корисник шаље захтев серверу да провери да ли се у оперативној меморији на страни сервера налазе карактери и позива серверски програм да обрише **карактер са краја листе**. Након одговора сервера (у зависности да ли је карактер избрисан или не) ажурирају се одговарајуће поруке (лабеле) на форми клијента.
- Н. На страни сервера када клијент избрише све карактере приказати поруку, **ИЗБРИСАНИ СУ СВИ КАРАКТЕРИ**.  
(15 поена)
- И. Омогућити да ову игру у једном тренутку игра више клијената.
- Ј. На страни сервера када у листи више нема карактера приказати поруку **ИЗБРИСАНИ СУ СВИ КАРАКТЕРИ**. У том тренутку сервер треба да пошаље свим клијентима поруку да су сви карактери избрисани. Након пријема поруке деактивирати дугме **Обриши карактер** и исписати поруку **ИГРА ЈЕ ЗАВРШЕНА**. (15 поена)