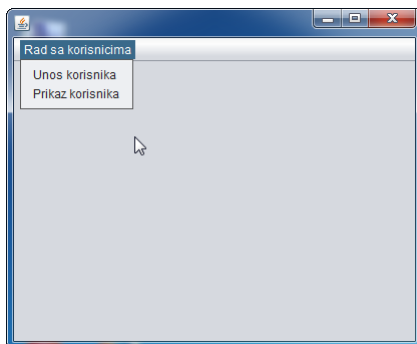


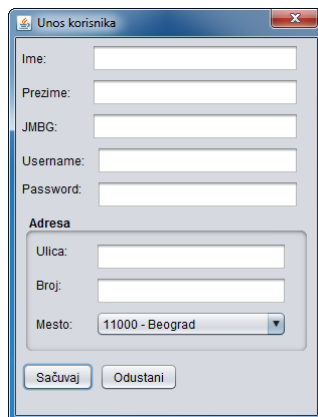
Пројектовање софтвера

Вежбе 03 - 20.03.2014.

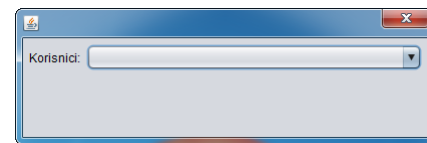
Предлог структуре корисничког интерфејса:



Слика 1 Главна екранска форма



Слика 2 Форма за унос корисника



Слика 3 Форма за приказ корисника

Захтеви:

- Потребно је направити главну екранску форму као на Слици 1. Главна екранска форма садржи мени *Рад са корисницима*, који садржи две ставке менија: *Унос корисника* и *Приказ корисника*. Избором ставке *Унос корисника* отвара се модални дијалог за унос новог корисника (приказан на Слици 2.). Избором ставке *Приказ корисника* отвара се модални дијалог за приказ података о корисницима (приказан на Слици 3.).
- Приликом уноса података о кориснику, у падајућој листи (JComboBox) Места налазе се сва места која су предефинисана у колекцији места. Приликом уноса података потребно је извршити валидацију: да ли су унесене све неопходне вредности и да ли су у одговарајућем формату. Податке о корисницима је потребно сачувати у колекцији корисника. Након чувања података приказати поруку о успешности акције.
- Приказ корисника врши се у падајућој листи. Подаци о корисницима које је потребно приказати налазе се у колекцији корисника.

Домаћи задатак:

- Објасните контејнер компоненту. Објасните разлику између класа JFrame, JDialog и JPanel. У којим случајевима бисте користили JFrame, JDialog односно JPanel?
- Довршити програмски код за приказ података о кориснику у оквиру JComboBox компоненте (Слика 3.). Ради се аналогно приказу места (рађено је на часу).
- Приликом уноса података извршити валидацију и уколико настане грешка кориснику приказати одговарајућу поруку:
 - Сва поља поља су обавезна
 - Матични број мора садржати 13 цифара; прве две цифре означавају датум рођења, друге две месец, следеће три цифре годину рођења,
 - Корисничко име и ЈМБГ морају бити јединствени,
 - Корисничка лозинка мора имати најмање шест карактера, од којих ће најмање један карактер бити велико слово и најмање један карактер бити број.

- Приликом изласка из програма потребно је питати корисника "**Да ли желите да сачувате податке о корисницима?**". Уколико је одговор потврдан, подаци се чувају у датотеци (бинарној, серијализованој, текстуалној...) и излази се из програма. Уколико је одговор негативан, излази се из програма.

Помоћ: За израду "YesNo" дијалога искористите класу JOptionPane и њену методу showConfirmDialog.

- Приликом покретања програма потребно је питати корисника "**Да ли желите да учитате податке о корисницима?**". Уколико је одговор потврдан, подаци читавају из датотеке и наставља се рад са постојећом листом корисника. У супротном, рад се наставља над празном листом корисника (корисници се поново уносе).

Помоћ: За израду "YesNo" дијалога искористите класу JOptionPane и њену методу showConfirmDialog.

- Потребно је имплементирати дугме **Одустани**. Кликом на дугме одустани затвара се дијалог за унос корисника.