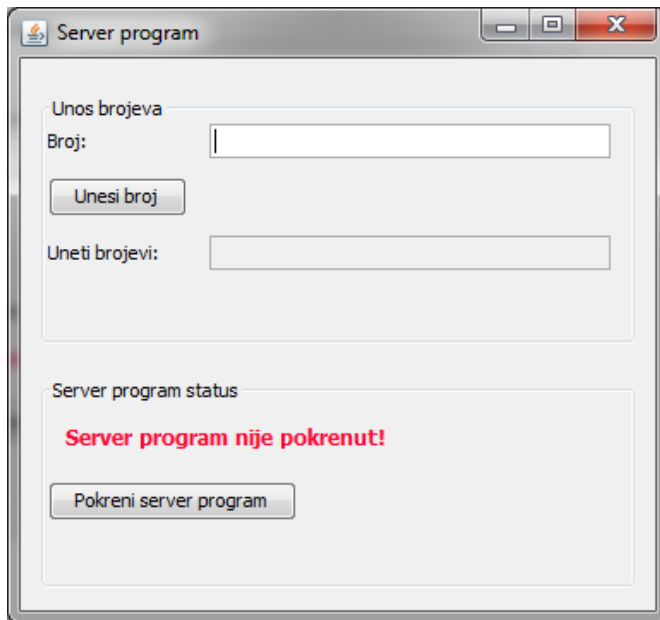


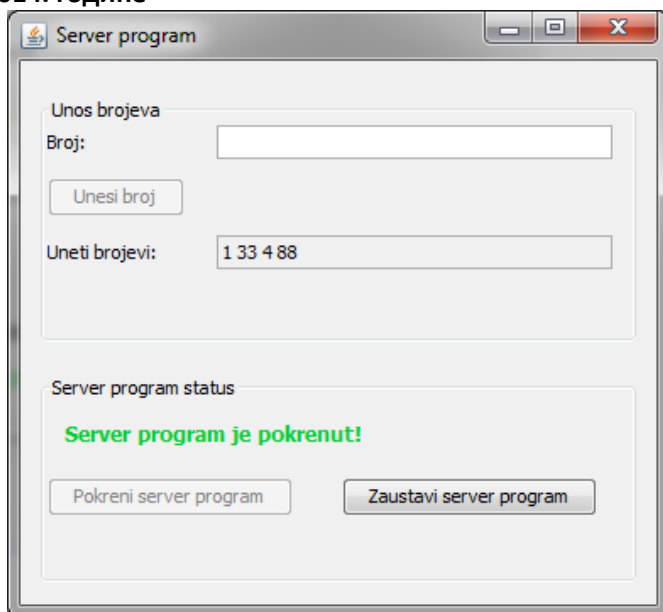
1.Направити клијент-сервер апликацију на следећи начин:

- A. **Сервер програм** је апликација са графичим корисничким интерфејсом имплементиран у оквиру пројекта који се назива **ServerAppKolokvijum**
- B. Након покретања сервер програма на екрану се приказује екранска форма као на слици ниже.

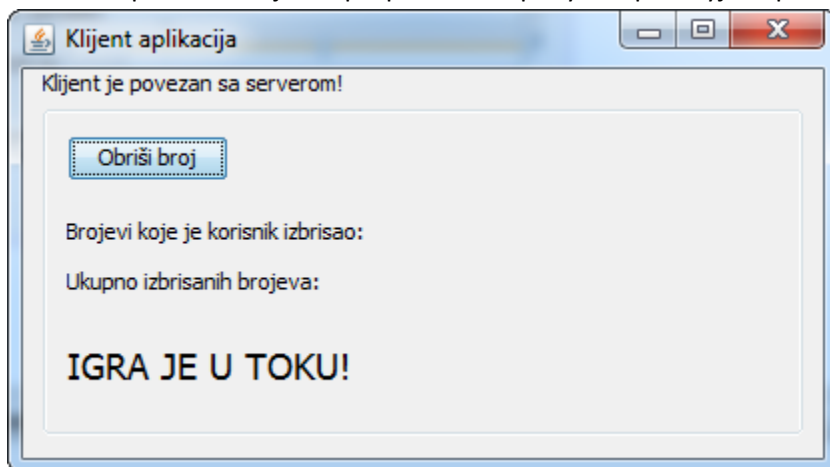


- C. У текстуано поље **Број** корисник уноси жељени број. Кликом на дугме **Унеси број** жељени број се чува у оперативној меморији у листи (**убацује се на почетак листе**). У пољу **Унети бројеви** се приказују сви до сада унети бројеви. У оперативној меморији један број се **може појавити највише два пута**. У супротном кориснику треба приказати одговарајућу поруку. Корисник пре него што покрене програм (кликом на дугме **Покрени сервер програм**) **мора** да унесе тачно 4 броја.
- D. Након покретања сервер програма, поруку **Сервер програм статус** треба изменити и уместо **црвене боје Сервер програм није покренут**, порука треба да буде **зелене боје Сервер програм је покренут**, дугме **Покрени сервер програм** треба да буде неактивно, дугме **Унеси број** треба да буде неактивно, док дугме **Заустави сервер програм** треба да буде активно, као на слици ниже.

Прјектовање софтвера: 2.колоквијум
14.06.2014. године



- E. **Клијент програм** је апликација са графичим корисничким интерфејсом имплементиран у оквиру пројекта који се назива **KlijentAppKolokvijum**
- F. Након покретања клијент програма на екрану се приказује екранска форма као на слици ниже.



- G. Кликот на дугме **Обриши број** корисник шаље захтев серверу да провери да ли се у оперативној меморији на страни сервера налазе бројеви и позива серверски програм да обрише број **са почетка листе**. Након одговора сервера (у зависности да ли је број избрисан или не) ажурирају се одговарајуће поруке (лабеле) на форми клијента.
- H. На страни сервера када клијент избрише све бројеве приказати поруку, **ИЗБРИСАНИ СУ СВИ БРОЈЕВИ**. (15 поена)
- I. Омогућити да ову игру у једном тренутку игра више клијената.
- J. На страни сервера када у листи више нема бројева приказати поруку **ИЗБРИСАНИ СУ СВИ БРОЈЕВИ**. У том тренутку сервер треба да пошаље свим клијентима поруку да су сви бројеви избрисани. Након пријема поруке деактивирати дугме **Обриши број** и исписати поруку **ИГРА ЈЕ ЗАВРШЕНА**. (15 поена)