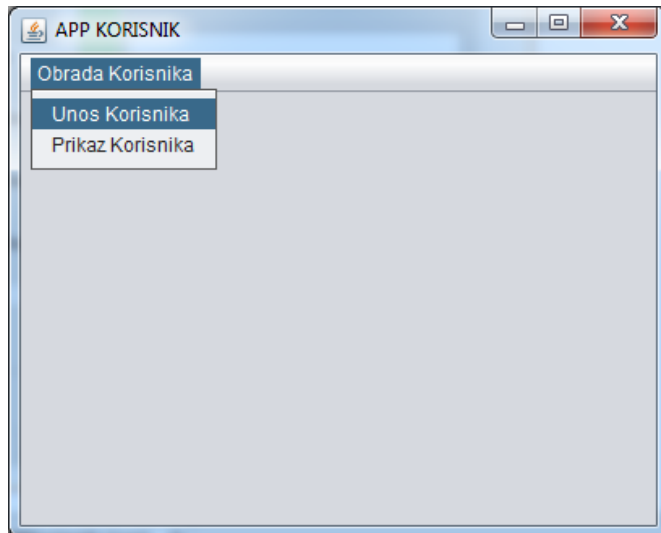
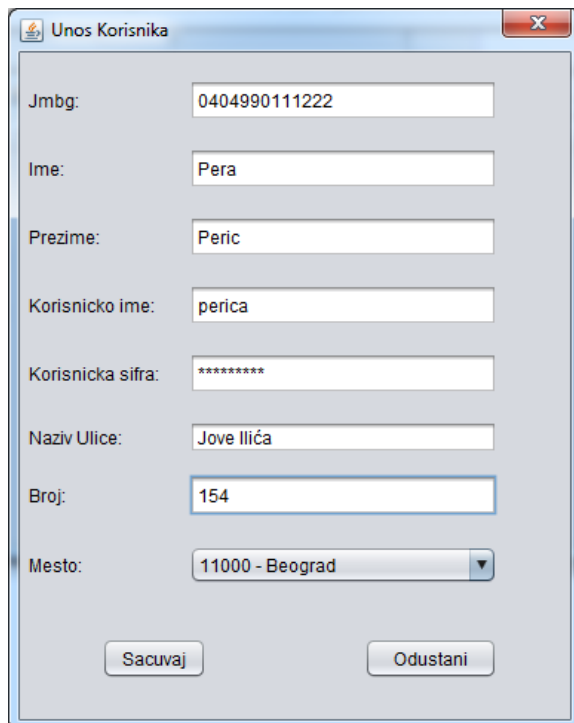


## Домаћи задатак 2.

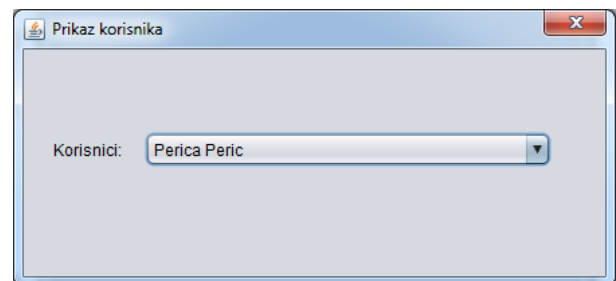
На следећим сликама је приказана структура корисничког интерфејса у пројекту који је урађен на другом часу.



Слика 1. Главна екранска форма



Слика 2. Екранска форма за Унос корисника



Слика 3. Екранска форма за приказ корисника

Проширити апликацију урађену на другом часу следећим функционалностима:

- Направити дијалог за приказ свих Корисника у *JComboBox* компоненти (Слика 3.)
- Приликом чувања података о Кориснику потребно је извршити валидацију унетих података на следећи начин:
  - Сва поља морају бити попуњена
  - Матични број мора садржати тачно 13 цифара.
  - ЈМБГ и Корисничко име морају бити јединствени
  - Корисничка шифра мора испуњавати потребне услове за јаку шифру<sup>1</sup>
- Приликом чувања података о Кориснику потребно је приказати одговарајућу поруку о успешности извршене акције. Уколико је операција успешно извршена потребно је испразнити поља на форми.
- Омогућити трајно чување података након завршетка рада програма коришћењем датотека<sup>2</sup>
  - Приликом затварања програма (Опција **Крај рада** у менију Главне форме) потребно је поставити следеће питање кориснику : "**Да ли желите да сачувате податке о корисницима и местима у датотеци?**". Уколико корисник одговори потврдно потребно је сачувати податке о корисницима и местима у одговарајућим датотекама.
  - Приликом стартовања програма потребно је поставити следеће питање кориснику: "**Да ли желите да учитате податке о корисницима и местима из датотеке?**". Уколико корисник одговори потврдно потребно је учитати податке о корисницима и местима из одговарајућих датотека.

---

<sup>1</sup> Да би корисничка шифра окарактерисана као ЈАКА она мора да има најмање шест карактера., од којих садржи барем један представља велико слово, и барем један је цифра

<sup>2</sup> За функционалност постављања питања корисницима користити класу *JOptionPane* и његове одговарајуће методе