

Пројектовање софтвера

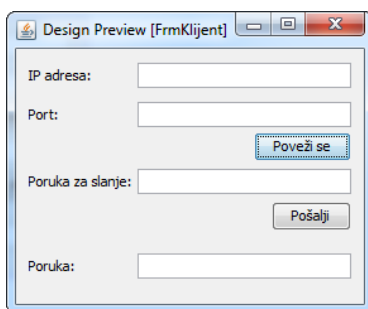
Вежбе 09 - 08.05.2014.

Захтеви:

- Потребно је направити систем који омогућава размену порука између клијентског и серверског програма. Комуникација између клијента и сервера се одвија наизменичном разменом порука (најпре клијент шаље поруку серверу, па сервер шаље поруку клијенту).
- Омогућити прекид рада програма када клијент пошаље серверу поруку "Крај".

Домаћи задатак:

- За претходни пример направити апликације са графичким корисничким интерфејсом. Предлог корисничког интерфејса:



Design Preview [FrmKlijent]

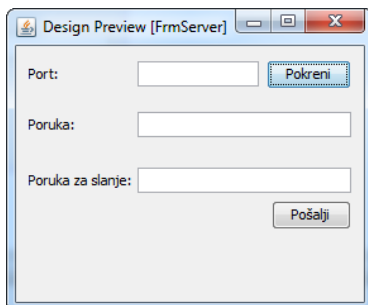
IP adresa:

Port:

Poruka za slanje:

Poruka:

Слика 1 Клијентски програм



Design Preview [FrmServer]

Port:

Poruka:

Poruka za slanje:

Слика 2 Серверски програм