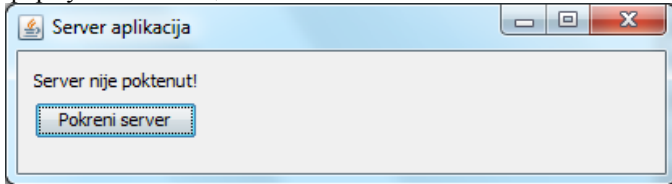


Програмски захтев

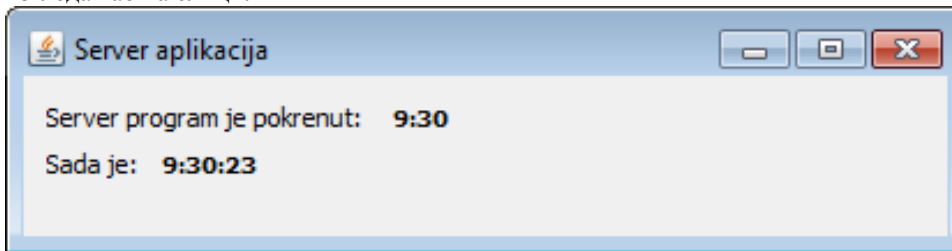
Број поена
MAX
25 поена

Направити клијент и сервер апликацију које комуницирају преко сокета.

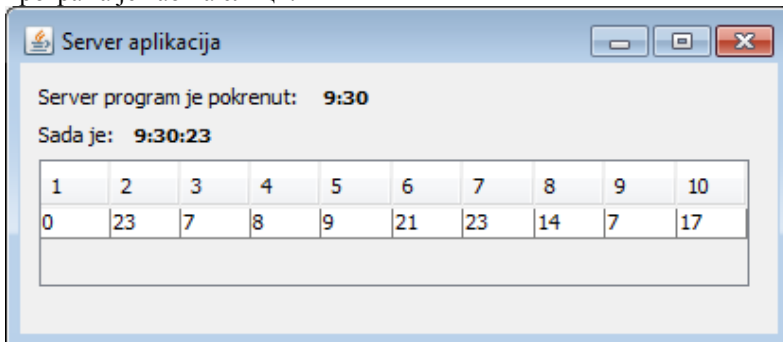
Сервер апликација је апликација са графичким корисничким интерфејсом која садржи главну екранску форму као на слици.



Кликом на дугме покренити сервер, покреће се сервер програм и главна екранска форма мења изглед и изгледа као на слици:

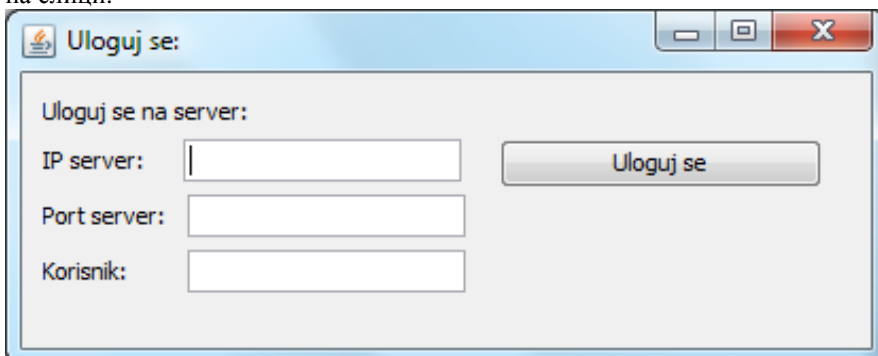


Након покретања сервер програма, сервер програм креира низ од 10 елемената и пуни овај низ случајним бројевима. Случајни бројеви се генеришу у распону од 0 до 30. Након генерисања бројева изглед серверског програма је као на слици:



(5 поена)

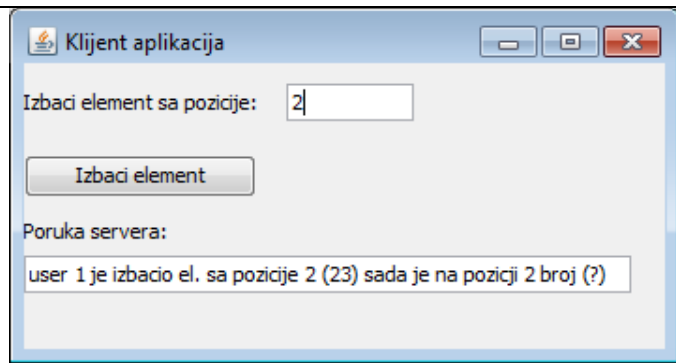
Клијент апликација је апликација са графичким корисничким интерфејсом која садржи екранску форму као на слици.



Само корисник чије је корисничко име: admin1, admin2, user1 и user2 могу да приступају систему. У случају да корисник не може да приступи систему јер корисничко име није идентично са неким од наведених, сервер програм шаље поруку клијенту: Корисник нема право приступа систему (5 поена)

У једном тренутку само један корисник са истим корисничким налогом може да приступи систему. У случају да корисник жели да се улогује са налогом клијента који је већ улогован, сервер програм шаље поруку клијент програму: Корисник је већ приступио систему (5поена)

Након успешног приступа систему, кориснику се приказује форма као на слици:



Кликом на дугме **Izbaci element**, клијент програм шаље захтев сервер програму да избаци елемент низа који се налази на задатој позицији.

Сервер програм прихвата захтев, брише елемент са задате позиције, проналази најмањи број који је дељив са бројем 3 и убацује га на позицију са које је предходни број избачен. Уколико не постоји број у низу који је дељив са 3 у низ се убацује случајно генерисани број (**бпоена**).

Након брисања елемента сервер програм шаље свим корисницима поруку у следећем формату:

*<korisnik> je izbacio el. sa pozicije <pozicija> (<broj>) sada je na poziciji <pozicija> broj <мин.бр.дељив са 3> (**4поена**).*