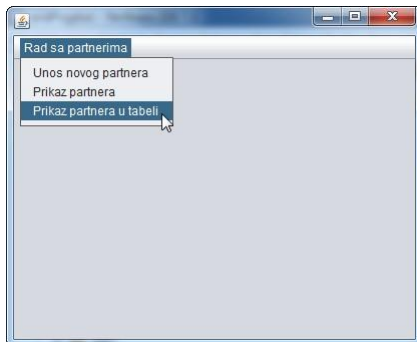


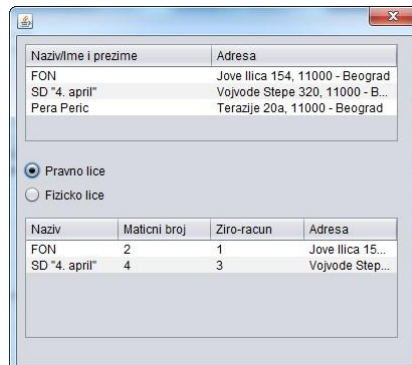
Проектовање софтвера

Вежбе 04 - 01.04.2013.

Предлог структуре корисничког интерфејса:



Слика 1. Главна екранска форма



Слика 2. Форма за за приказ пословних партнера

Захтеви:

- Потребно је прошири главну екранску форму са претходног часа. Изглед главне екранске форме приказан је на Слици 1. Главна екранска форма у оквиру менија *Рад са партнерима* садржи нову ставку менија *Приказ партнера у табели*. Избором ставке *Приказ партнера у табели* отвара се модални дијалог за приказ података о партнерима (приказан на Слици 2.).
- Омогућити да се подаци о свим партнерима (правним и физичким лицима приказују у табели). Потребно је приказати назив партнера (уколико је правно лице), односно име и презиме партнера (уколико је физичко лице), као и адресу партнера. Подаци о пословним партнерима које треба приказати налазе се у Колекцији пословних партнера. За приказ података потребно је користити објекат класе `DefaultTableModel`.
- Омогућити да се подаци о партнерима приказују у табели у зависности од типа партнера (да ли је у питању правно или физичко лице). Подаци о пословним партнерима које треба приказати налазе се у Колекцији пословних партнера. Потребно је направити сопствене моделе табеле (наслеђују класу `AbstractTableModel`). Захтев је могуће реализовати у оквиру истог дијалога, или у оквиру посебног дијалога који се покреће додавањем нове ставке менија (на вежбама ће студенти одлучити начин на који ћемо да радимо).