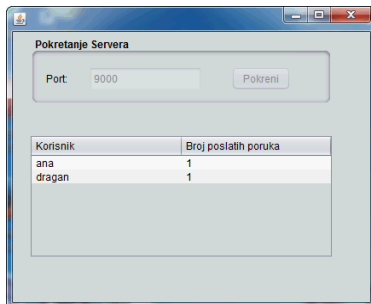


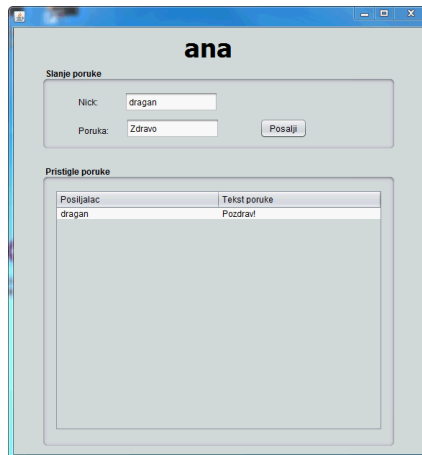
Пројектовање софтвера

Вежбе 12 - 25.05.2017.

Предлог структуре корисничког интерфејса:



Слика 1. Екранска форма клијента



Слика 2. Екранска форма клијента 1



Слика 3. Екранска форма клијента 2

Захтеви:

- Потребно је направити клијентски и серверски пројекат и реализовати комуникацију коришћењем сокета. Омогућити да серверски програм конкурентно подржава већи број клијената (на сликама је дат пример са два клијента, у општем случају их може бити више).
- Потребно је реализовати chat комуникацију између клијената.
- У оквиру сервера се приказује укупан број порука који је послао сваки клијент.
- Сервер је задужен да послату поруку која садржи име клијента (nick) преусмери до одређеног клијента.
- Сервер је задужен да послату поруку која не садржи име клијента (nick је празан) преусмери до свих клијената (ово је функција групног chata).
- Клијентски програм садржи програмску нит која приказује пристигле поруке.

Домаћи задатак:

- Приликом пријаве новог корисника потребно је обавестити све улоговане кориснике да је нови корисник доступан за chat.
- Приликом одјаве корисника потребно је обавестити све улоговане кориснике да се корисник одјавио.